



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

**U UNIVERSIDAD  
Hemisferios**

**Diplomado en Habilidades Digitales para la Docencia**





Elige aprender en la escuela  
**líder en formación online**

# ÍNDICE

1 | Sobre Euroinnova

2 | Alianza

3 | Rankings

4 | Alianzas y acreditaciones

5 | By EDUCA EDTECH Group

6 | Metodología

7 | Razones por las que elegir Euroinnova

8 | Financiación y Becas

9 | Metodos de pago

10 | Programa Formativo

11 | Temario

12 | Contacto

Ver en la web



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## SOMOS EUROINNOVA

---

**Euroinnova International Online Education** inicia su actividad hace más de 20 años. Con la premisa de revolucionar el sector de la educación online, esta escuela de formación crece con el objetivo de dar la oportunidad a sus estudiantess de experimentar un crecimiento personal y profesional con formación eminentemente práctica.

Nuestra visión es ser **una institución educativa online reconocida en territorio nacional e internacional** por ofrecer una educación competente y acorde con la realidad profesional en busca del reciclaje profesional. Abogamos por el aprendizaje significativo para la vida real como pilar de nuestra metodología, estrategia que pretende que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva de los estudiantes.

Más de

**19**

años de  
experiencia

Más de

**300k**

estudiantes  
formados

Hasta un

**98%**

tasa  
empleabilidad

Hasta un

**100%**

de financiación

Hasta un

**50%**

de los estudiantes  
repite

Hasta un

**25%**

de estudiantes  
internacionales

[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



Desde donde quieras y como quieras,  
**Elige Euroinnova**

## ALIANZA EUROINNOVA Y UNIVERSIDAD HEMISFERIOS

---

**Euroinnova International Online Education y la Universidad Hemisferios de Ecuador – UHEM** cierran una colaboración de forma exitosa. De esta forma, ambas instituciones apuestan por seguir llevando la educación de calidad a todos los rincones del mundo.

Se trata de una alianza que será comercializable en Euroinnova, reforzando la presencia en el Marketplace internacional líder en formación online, ampliando su catálogo de programas formativos online y ofreciendo metodologías propias para un aprendizaje personalizado. Además, ambas instituciones apuestan por un modelo innovador y diferenciador. Compartiendo su objetivo por formar a profesionales altamente cualificados, en un entorno ético, innovador, investigador, ecológico y con tecnología punta.

Además, gracias al equipo de docentes especializados, se ofrece un acompañamiento tutorizado a lo largo de la formación.



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## RANKINGS DE EUROINNOVA

---

Euroinnova International Online Education ha conseguido el reconocimiento de diferentes rankings a nivel nacional e internacional, gracias por su apuesta de **democratizar la educación** y apostar por la innovación educativa para **lograr la excelencia**.

Para la elaboración de estos rankings, se emplean **indicadores** como la reputación online y offline, la calidad de la institución, la responsabilidad social, la innovación educativa o el perfil de los profesionales.



[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## ALIANZAS Y ACREDITACIONES



Ver en la web



EUROINNOVA  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## BY EDUCA EDTECH

---

Euroinnova es una marca avalada por **EDUCA EDTECH Group**, que está compuesto por un conjunto de experimentadas y reconocidas **instituciones educativas de formación online**. Todas las entidades que lo forman comparten la misión de **democratizar el acceso a la educación** y apuestan por la transferencia de conocimiento, por el desarrollo tecnológico y por la investigación



### ONLINE EDUCATION

---



Ver en la web

# METODOLOGÍA LXP

---

La metodología **EDUCA LXP** permite una experiencia mejorada de aprendizaje integrando la AI en los procesos de e-learning, a través de modelos predictivos altamente personalizados, derivados del estudio de necesidades detectadas en la interacción del alumnado con sus entornos virtuales.

EDUCA LXP es fruto de la **Transferencia de Resultados de Investigación** de varios proyectos multidisciplinares de I+D+i, con participación de distintas Universidades Internacionales que apuestan por la transferencia de conocimientos, desarrollo tecnológico e investigación.



## 1. Flexibilidad

Aprendizaje 100% online y flexible, que permite al alumnado estudiar donde, cuando y como quiera.



## 2. Accesibilidad

Cercanía y comprensión. Democratizando el acceso a la educación trabajando para que todas las personas tengan la oportunidad de seguir formándose.



## 3. Personalización

Itinerarios formativos individualizados y adaptados a las necesidades de cada estudiante.



## 4. Acompañamiento / Seguimiento docente

Orientación académica por parte de un equipo docente especialista en su área de conocimiento, que aboga por la calidad educativa adaptando los procesos a las necesidades del mercado laboral.



## 5. Innovación

Desarrollos tecnológicos en permanente evolución impulsados por la AI mediante Learning Experience Platform.



## 6. Excelencia educativa

Enfoque didáctico orientado al trabajo por competencias, que favorece un aprendizaje práctico y significativo, garantizando el desarrollo profesional.



Programas  
**PROPIOS**  
**UNIVERSITARIOS**  
**OFICIALES**

## RAZONES POR LAS QUE ELEGIR EUROINNOVA

### 1. Nuestra Experiencia

- ✓ Más de **18 años de experiencia.**
- ✓ Más de **300.000 alumnos** ya se han formado en nuestras aulas virtuales
- ✓ Alumnos de los 5 continentes.
- ✓ **25%** de alumnos internacionales.
- ✓ **97%** de satisfacción
- ✓ **100% lo recomiendan.**
- ✓ Más de la mitad ha vuelto a estudiar en Euroinnova.

### 2. Nuestro Equipo

En la actualidad, Euroinnova cuenta con un equipo humano formado por más **400 profesionales**. Nuestro personal se encuentra sólidamente enmarcado en una estructura que facilita la mayor calidad en la atención al alumnado.

### 3. Nuestra Metodología



#### 100% ONLINE

Estudia cuando y desde donde quieras. Accede al campus virtual desde cualquier dispositivo.



#### APRENDIZAJE

Pretendemos que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva



#### EQUIPO DOCENTE

Euroinnova cuenta con un equipo de profesionales que harán de tu estudio una experiencia de alta calidad educativa.



#### NO ESTARÁS SOLO

Acompañamiento por parte del equipo de tutorización durante toda tu experiencia como estudiante

## 4. Calidad AENOR

- ✓ Somos Agencia de Colaboración N°99000000169 autorizada por el Ministerio de Empleo y Seguridad Social.
- ✓ Se llevan a cabo auditorías externas anuales que garantizan la máxima calidad AENOR.
- ✓ Nuestros procesos de enseñanza están certificados por **AENOR** por la ISO 9001.



## 5. Confianza

Contamos con el sello de **Confianza Online** y colaboramos con la Universidades más prestigiosas, Administraciones Públicas y Empresas Software a nivel Nacional e Internacional.



## 6. Somos distribuidores de formación

Como parte de su infraestructura y como muestra de su constante expansión Euroinnova incluye dentro de su organización una **editorial y una imprenta digital industrial**.

## FINANCIACIÓN Y BECAS

---

Financia tu cursos o máster y disfruta de las becas disponibles. ¡Contacta con nuestro equipo experto para saber cuál se adapta más a tu perfil!

**25%** Beca  
**ALUMNI**

**20%** Beca  
**DESEMPLEO**

**15%** Beca  
**EMPRENDE**

**15%** Beca  
**RECOMIENDA**

**15%** Beca  
**GRUPO**

**20%** Beca  
**FAMILIA  
NUMEROSA**

**20%** Beca  
**DIVERSIDAD  
FUNCIONAL**

**20%** Beca  
**PARA PROFESIONALES,  
SANITARIOS,  
COLEGIADOS/AS**



[Solicitar información](#)

## MÉTODOS DE PAGO

---

Con la Garantía de:



Fracciona el pago de tu curso en cómodos plazos y sin interéres de forma segura.



Nos adaptamos a todos los métodos de pago internacionales:



y muchos mas...



[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## Diplomado en Habilidades Digitales para la Docencia



**DURACIÓN**  
130 horas



**MODALIDAD  
ONLINE**



**ACOMPAÑAMIENTO  
PERSONALIZADO**

## Titulación

Titulo de Diplomado en Habilidades Digitales para la Docencia expedido por la Universidad Hemisferios en colaboración con Instituto Europeo de Estudios Empresariales (INESEM)

**UNIVERSIDAD HEMISFERIOS**

**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

**UNIVERSIDAD HEMISFERIOS UHE**  
**EUROINNOVA INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION**

como centro acreditado para la impartición de acciones formativas  
expide el presente título propio

**NOMBRE DEL ALUMNO/A**  
con número de documento XXXXXXXXX ha superado los estudios correspondientes de

**Nombre del curso**  
con una duración de XXX horas, perteneciente al Plan de Formación de Universidad Hemisferios UHE  
Y para que surta los efectos pertinentes queda registrado con número de expediente XXXX/XXXX-XXXX-XXXXXX

Con una calificación XXXXXXXXXXXXXXXX  
Y para que conste expido la presente titulación en Granada, a (día) de (mes) del (año)

UNIVERSIDAD HEMISFERIOS  
La Universidad

NOMBRE ALUMNO/A  
Firma del Alumno/a

NOMBRE DE AREA MANAGER  
La Dirección Académica

ISO 9001 ISO 27001 IQNET 100

Con Establecimiento, Categoría Especial del Consejo Económico y Social de la UNED (C) (Rev. Producción 0049)

## Descripción

La integración efectiva de habilidades digitales en la docencia se presenta como un imperativo educativo. Este Diplomado en Habilidades Digitales para la Docencia establece un marco de desarrollo

[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

profesional esencial para educadores/as comprometidos con la excelencia pedagógica. Las competencias digitales no son simplemente una adición opcional al arsenal del educador/a, sino el cimiento mismo sobre el cual se construye una educación relevante y en sintonía con las necesidades de la sociedad actual. La habilidad para manejar herramientas digitales y aplicar metodologías en entornos de aprendizaje no solo mejora la eficacia del proceso educativo, sino que también prepara a educadores/as para guiar al alumnado en el uso responsable y creativo de la tecnología.

## Objetivos

---

- Desarrollar competencias digitales docentes para utilizar herramientas y metodologías en entornos de aprendizaje.
- Capacitar en el uso de herramientas en línea, fomentando la comunicación y colaboración en comunidades digitales.
- Dominar la creación y edición de contenidos multimedia y artísticos aplicados a la educación.
- Comprender y aplicar normas de propiedad intelectual y protocolos de ciberseguridad en el ámbito educativo digital.
- Explorar y aplicar las redes sociales, entornos virtuales de aprendizaje, blogs, wikis y plataformas e learning.
- Examinar la aplicación de tablets en la educación y comprender los fundamentos de la gamification.

## Para qué te prepara

---

Este Diplomado en Habilidades Digitales para la Docencia está diseñado para docentes, educadores/as, y profesionales de la educación que buscan fortalecer sus habilidades digitales y adoptar estrategias innovadoras en sus prácticas pedagógicas. También es ideal para aquellos y aquellas interesados en liderar el cambio hacia una educación más digital e inclusiva.

## A quién va dirigido

---

Al completar este Diplomado en Habilidades Digitales para la Docencia, estarás preparado/a para integrar de manera efectiva las tecnologías digitales en el aula, desarrollar contenidos multimedia, gestionar plataformas educativas, utilizar pizarras digitales y tablets, y aplicar estrategias de gamification. Te convertirás en un/a educador/a digitalmente competente y proactivo, listo/a para enfrentar los retos de la enseñanza contemporánea.

[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## Salidas laborales

---

Al superar este Diplomado en Habilidades Digitales para la Docencia podrás trabajar como docente digital, especialista en tecnologías educativas, diseñador/a de contenido digital, y asesor/a pedagógico. Las oportunidades laborales abarcan instituciones educativas, plataformas e-learning, editoriales educativas y organizaciones enfocadas en la innovación educativa.

[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNACIONAL ONLINE EDUCATION

## TEMARIO

---

### UNIDAD DIDÁCTICA 1. COMPETENCIAS DIGITALES DOCENTES

1. Manejo de las herramientas digitales y sus metodologías en el entorno de aprendizaje.
  1. - Importancia de los ecosistemas de aprendizaje.
  2. - Concepto de herramientas digitales.
  3. - Metodologías que soportan a las herramientas digitales.
2. Conocimiento de las herramientas en línea y de participación en comunidades y redes.
  1. - Comunicación en entornos digitales.
  2. - Compartición de recursos a través de herramientas en línea.
  3. - Conexión y colaboración con otros a través de herramientas digitales.
  4. - Interacción y participación en comunidades y redes.
3. Elaboración y edición de contenidos multimedia y artísticos.
  1. - Creación y edición de contenidos nuevos.
  2. - Integración y reelaboración de conocimientos y contenidos previos.
  3. - Producciones artísticas y contenidos multimedia.
4. Conocimiento del uso de las normas de propiedad intelectual.
  1. - Derechos de la propiedad intelectual.
  2. - Licencias de uso como, por ejemplo, Creative Commons.
5. Aplicación de protocolos de ciberseguridad y protección de datos personales.
  1. - Protección de la identidad digital.
  2. - Uso de seguridad.
  3. - Uso seguro y sostenible.

### UNIDAD DIDÁCTICA 2. APLICACIÓN DE LAS HERRAMIENTAS DIGITALES EN LA INNOVACIÓN EDUCATIVA.

1. Las Redes Sociales.
  1. - Las redes sociales aplicadas a la educación.
  2. - Servicios y tipos de redes sociales.
  3. - Análisis y utilización de las redes sociales como innovación en el contexto educativo.
  4. - Privacidad, intimidad y protección.
  5. - La legalidad de los contenidos y las nuevas tipologías de propiedad intelectual.
  6. - Investigación y análisis de casos de éxito en las redes sociales.
  7. - Lectura documental sobre los beneficios que provocan las redes sociales en la educación.
  8. - Búsqueda de información en Internet sobre casos de proyectos innovadores en educación. Puesta en común a través del foro
  9. - Realización de un esquema en el que se establezcan las diferentes medidas para garantizar la privacidad, intimidad y protección en las redes sociales.
  10. - Elaboración de un dossier donde se recopilen las diferentes páginas Web que nos sirven como recurso para ampliar información.
2. Entornos Virtuales de Aprendizaje en la Web.
  1. - Introducción a la Web 2.0.
  2. - La biblioteca y la Web 2.0.
  3. - Evolución: la web 3.0.

4. - Definición de las características de la biblioteca 2.0 / web 2.0 / 3.0.
  5. - Búsqueda en Internet de casos de éxito de bibliotecas virtuales. Posterior puesta en común a través del foro.
  6. - Visualización de un vídeo explicativo sobre la evolución tecnológica de la Web.
  7. - Análisis de las diferencias entre las Web 1.0, 2.0 y 3.0.
  8. - Elaboración de un dossier donde se recopilen las diferentes páginas web que nos sirven como recurso para ampliar información.
3. Las Webblogs.
1. - Concepto de blog.
  2. - Principios y técnicas de trabajo con blogs.
  3. - Terminología con blogging.
  4. - Pautas para el desarrollo de un blog.
  5. - Realización de un esquema en el que se incluya la información relativa a los diferentes tipos de blogs estableciendo sus características propias.
  6. - Elaboración de un listado con la terminología blogging más empleada.
  7. - Lectura de documentación sobre los principios y técnicas de trabajo con blogs.
  8. - Colaboración en el diseño de un blog educativo utilizando las distintas herramientas de la Web.
  9. - Elaboración de un dossier donde se recopilen las diferentes páginas web que nos sirven como recurso para ampliar información.
4. Plataformas para Wikis.
1. - El origen de wiki. Características.
  2. - Wikis como herramienta educativa.
  3. - Configurar y editar un wiki.
  4. - Plataformas de wikis.
  5. - Sindicación de contenidos.
  6. - Identificación de las características de las wikis a través de un ejercicio práctico.
  7. - Análisis de las plataformas de wikis existentes en la red a través del acceso a las mismas.
  8. - Desarrollo de los procesos de configuración y edición de una wiki mediante un ejercicio práctico.
  9. - Descripción de ventajas e inconvenientes que proporciona la sindicación de contenidos.
  10. - Elaboración de un dossier donde se recopilen las diferentes páginas web que nos sirven como recurso para ampliar información.
5. Plataformas E-Learning.
1. - Definición y tipos de plataformas e-learning.
  2. - Uso de las plataformas e-learning como innovación en el campus virtual.
  3. - La plataforma Moodle.
  4. - Realización de un ejercicio práctico en el que se definan e identifiquen los diferentes tipos de plataformas e-learning.
  5. - Instalación y exploración de las plataformas educativas e-learning, especialmente la plataforma Moodle.
  6. - Análisis de los elementos importantes a la hora de gestionar y desarrollar un curso en Moodle a través de la realización de un ejercicio práctico.
  7. - Elaboración de un dossier donde se recopilen las diferentes páginas web que nos sirven como recurso para ampliar información.

## UNIDAD DIDÁCTICA 3. APLICACIÓN DE LA PIZARRA DIGITAL EN LA EDUCACIÓN.

### 1. Introducción.

Ver en la web



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

1. - La Pizarra digital y la Pizarra Digital Interactiva (PDI).
2. - Descripción y componentes de una PDI.
3. - Tipos y modelos de PDI.
4. - Funciones básicas de una PDI.
5. - Ventajas que aporta el uso de las PDI en el aula.
2. Configuración y utilización de la PDI.
  1. - Primeros pasos para la puesta en marcha.
  2. - Proyector.
  3. - Conexión de los componentes básicos de una PDI.
  4. - Instalación del software de la PDI.
  5. - Calibración y orientación de la PDI.
  6. - Utilización de herramientas y aplicaciones.
  7. - Creación de materiales con la PDI.
  8. - Edición de materiales didácticos.
3. Uso innovador de la PDI en el desarrollo de clase.
  1. - Nuevas aplicaciones de las PDI en el aula.
4. Recursos educativos para la aplicación de la PDI en el aula.
  1. - Las mediatecas y repositorios multimedia.
  2. - Software educativo y programas de autor.
  3. - Repositorios de actividades desarrolladas en función de los niveles educativos y materias.

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. APLICACIÓN DE LAS TABLETS EN LA EDUCACIÓN.

1. Aplicación de las Tablets en la educación.
  1. - Introducción.
  2. - Características generales de la Tablet.
  3. - Aplicación de las tablets en la educación.
  4. - Desarrollos de específicos para educación

#### UNIDAD DIDÁCTICA 5. GAMIFICATION

1. Introducción a la gamification.
  1. - Concepto Gamification/ludificación.
  2. - Bases pedagógicas: los procesos de aprendizaje a través del juego.
2. Diseño de Gamification.
  1. - Estructura de gamification.
  2. - Los Gamers o jugones.
  3. - Programa de recompensas: los badges o insignias.
  4. - Las herramientas de gamification.
  5. - La gamification en la web 2.0.
  6. - Construcción de una comunidad.
  7. - Evaluación de resultados.

## ¿Te ha parecido interesante esta información?

Si aún tienes dudas, nuestro equipo de asesoramiento académico estará encantado de resolverlas.

Pregúntanos sobre nuestro método de formación, nuestros profesores, las becas o incluso simplemente conócenos.

### Solicita información sin compromiso

¡Matricularme ya!

### !Encuétranos aquí!

Edificio Educa Edtech

Camino de la Torrecilla N.º 30 EDIFICIO EDUCA EDTECH,  
C.P. 18.200, Maracena (Granada)

 900 831 200

 [formacion@euroinnova.com](mailto:formacion@euroinnova.com)

 [www.euroinnova.edu.es](http://www.euroinnova.edu.es)

### Horario atención al cliente

Lunes a viernes: 9:00 a 20:00h Horario España

¡Síguenos para estar al tanto de todas nuestras novedades!



Ver en la web



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

 By  
**EDUCA EDTECH**  
Group